

Guide d'utilisation du spectrophotomètre avec ordinateur (MS DOS)

Notice prof :

DEMARRAGE

*! Bien respecter l'ordre des manipulations décrites ci-dessous !
! Ne pas allumer le spectro dès le début!*

1. Allumer le PC (avec le disque MS DOS)
2. Taper **cd secomam** + touche « entrer »
3. Taper **S250PC** + touche « entrer »
4. Taper **L** lorsque le PC le demande
5. Allumer le spectro. Attendre que le spectro affiche **PC**
6. Taper la touche **1** du spectro

UTILISATION POUR OBTENIR UN SPECTRE

On peut configurer tout le fichier ou en choisir un qui l'est déjà : le fichier **TPspé** par exemple.

Taper **A** pour le problème d'imprimante.

1. Insérer la cuve contenant l'eau distillée. Puis taper **Z** pour faire le zéro.
2. Insérer la cuve contenant la solution à analyser. Puis, taper **M** pour faire le spectre.
3. Pour déterminer les coordonnées d'un point du spectre :
Taper **T** (pour traitement), puis **C** (pour Calculs), puis **A** (pour Abs), puis **C** (pour curseurs)
Puis se déplacer sur le graphe avec les flèches « droite » et « gauche » du clavier.

Rq : - Si « **erreur 2** » s'affiche, vérifier les connections et relancer la mesure.

- Ne pas faire 2 mesures successives avec la même solution.

SAUVEGARDER LE SPECTRE

Taper **T** puis **E** puis **S** :

Une fenêtre s'affiche avec le nom des spectres non sauvegardés. Sélectionner le spectre voulu (se déplacer avec les flèches du clavier) ; taper la barre « espace » pour sélectionner le spectre (il s'affiche alors en jaune).

Entrer le nom voulu.

AFFICHER LES SPECTRES

Taper **A** (pour Appel)

Une fenêtre s'affiche avec le nom des différents spectres sauvegardés. Sélectionner le (ou les) spectre(s) voulu(s) (se déplacer avec les flèches du clavier) ; taper la barre « espace » pour sélectionner le spectre (il s'affiche alors en jaune).

TP : Notice Du spectrophotomètre

UTILISATION POUR OBTENIR UN SPECTRE

1. Insérer la cuve contenant l'eau distillée. Puis, taper **Z** pour faire le zéro.

2. Insérer la cuve contenant la solution à analyser. Puis, taper **M** pour faire le spectre.

3. Pour déterminer les coordonnées d'un point du spectre :
 - a. Taper **T** (pour Traitements)

 - b. puis, taper **C** (pour Calculs)

 - c. puis **A** (pour Abs),

 - d. puis **C** (pour curseurs)

 - e. Utiliser les flèches « droite » et « gauche » du clavier pour se déplacer sur le graphique ; les coordonnées du point s'affiche à gauche du spectre.

Remarque : Ne pas faire 2 mesures successives avec la même solution.